|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ernesto Álcantara Concepción |
| *Asignatura:* | Fundamentos de la programación |
| *Grupo:* | 19 |
| *No de Práctica(s):* | 1- La computacion como herramienta de trabajo del profecional de ingenieria |
| *Integrante(s):* | Guangorena Cuecuecha Axel Gabriel |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* |  |
| *Semestre:* | Segundo |
| *Fecha de entrega:* | 18 de febrero del 2022 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

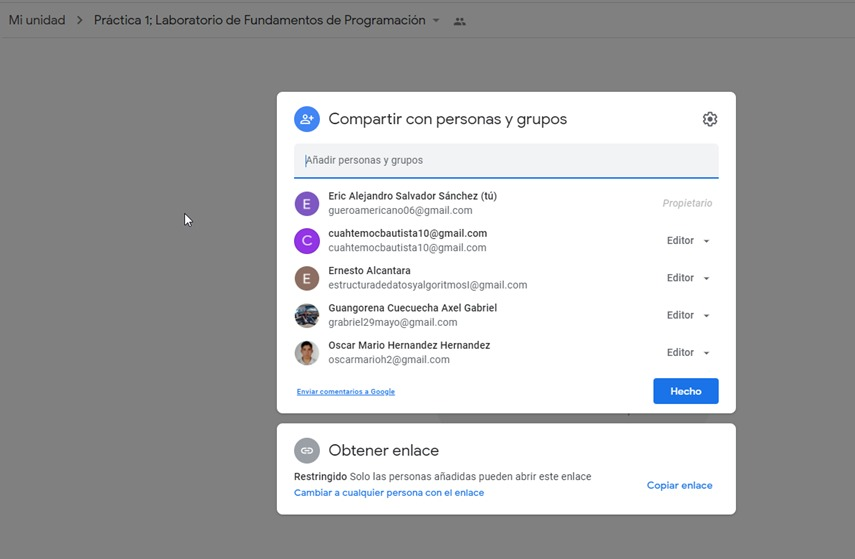
CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Actividades:

* Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
* Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Actividad en el laboratorio:

1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



2. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

4. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing”(antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

6. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix.

zCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

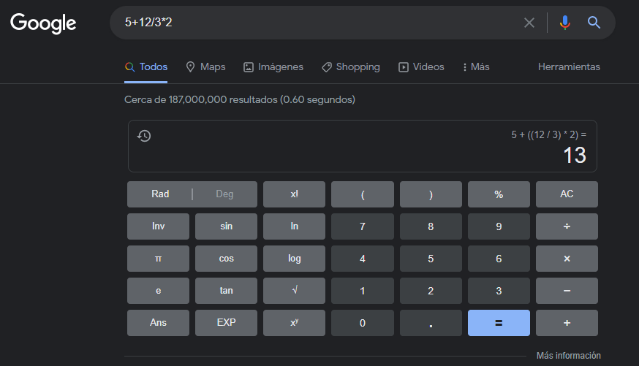
7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones: Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

 Una pantalla de un celular

Descripción generada automáticamenteUna pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente Pantalla de celular con imagen de la pantalla de un computador

Descripción generada automáticamente con confianza mediaUna captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente Una pantalla de telefono

Descripción generada automáticamente

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente